

NAME

avana30 - compleanno [OPTIONS] avana

Festeggia gli auguri di avana con una caccia al tesoro.

Il valore di ritorno è molto basso.

SYNOPSIS

Si gioca a squadre (minimo 3 persone, max di persone = $\text{ceil}(N/6)$, numero illimitato di robot)

Le squadre non si sciolgono fino a fine serata. Nuove persone possono aggiungersi, a meno che non provengano da altre squadre.

Le stanze sono 6 (indicizzate da 1)

Il gioco pomeridiano è diviso in 6 stanze, e si turna ogni 30 minuti. La turnazione è scandita dalle vuvuzela. Ad ogni turno, si va nella stanza successiva. Chi era nella stanza 6, va alla stanza 1.

Ad ogni stanza c'è una prova. Nel passare la prova si ottiene un biglietto da usare come specificato in compleanno-sera(6).

Arrivo in ritardo

Se arrivi in ritardo, ti aggiungi alla squadra con meno persone.

Relax

Se durante il gioco ti vuoi sganciare, puoi. Il tempo però non verrà fermato.

Dopo tre stanze, ci sarà una pausa di 15 minuti. Dopo questa pausa, **RIPRENDIAMO** e il tempo riparte. Non vi aspettiamo! Quindi siate puntuali.

Forniamo tè, ma al bagno si va dopo averlo chiesto alla maestra, uno per volta, in fila per due.

ENVIRONMENT

L'ambiente è freddo e umido, ma molto fascinioso.

FILES

/var/lib/avana30/bigliettini.d/

In questa directory puoi trovare i bigliettini raccolti

/dev/forte/ingresso/cancello_sulla_sinistra

Un symlink che permette di andare a /dev/forte/celle/cattedrale

/dev/forte/celle/cattedrale

Il luogo di partenza della caccia al tesoro. Lì spiegheremo le regole, ci sarà un fungo per riscaldarsi.

BUGS

La progettazione del gioco può richiedere tempo esponenziale rispetto all'input in presenza di THC nella stanza.

SEE ALSO

compleanno-sera(6)